

Gestione Modello *Uniemens*

Il programma permette la gestione di tutti i quadri del modello UniUniemens.

ATTENZIONE Gli importi vanno scritti per intero, penserà il programma a troncarli o arrotondarli in fase di scrittura su disco.

ATTENZIONE Per aggiornamenti e novità consultare il sito www.axiositalia.com.

Procedura creazione UniUniemens:

1. Andare in **File – Tabelle – Parametri Istituto** ed inserire la matricola di iscrizione dell'Istituto all'INPS
2. Andare in **File – Tabelle – Tabelle Retribuzioni Plus - Collegamento DM10 INPS – Dati utente INPS** ed inserire i dati dell'utente o del consulente
3. Andare in **File – Tabelle – Tabelle Retribuzioni Plus - Collegamento DM10 INPS – Dati Istituto** ed inserire i dati dell'INPS riguardanti l'istituto
4. Andare in **File + Tabelle + Firme + Anagrafica Firme** ed inserire i dati del rappresentante legale firmatario della dichiarazione che è rappresentato dal Dirigente scolastico (Codice "0001").
5. Andare in **File – Archivi di Base – Dipendenti** ed inserire nel campo "Estraneo Amministrazione" se si tratta di un estraneo, un interno o un collaboratore
6. Andare in **File – Archivi di Base – Dipendenti** ed inserire per ciascun estraneo o collaboratore i dati retributivi nella situazione scolastica
7. Andare in **Periodiche – INPS Uniemens – Creazione Uniemens** e scegliere il periodo, eventuali selezioni desiderate e premere OK, il programma leggendo i dati dal Registro Stipendi e dalle Situazioni scolastiche di Personale creerà il modello Uniemens
8. Eventuali modifiche, cancellazioni o inserimenti manuali possono essere effettuati da **Periodiche – INPS Uniemens – Gestione Dipendenti, Gestione Collaboratori e Gestione Denuncia Aziendale Uniemens**
9. Andare in **Periodiche – INPS Uniemens – Scrittura Uniemens su Disco** e scegliere il mese della dichiarazione, che è sempre il mese di fine selezione utilizzato in fase di creazione
10. Eseguire il programma di controllo dell'INPS scaricabile dal sito: <http://www.inps.it> alla voce **software**.